

# Режим приращения оси

Функция G102 - касается только круговых осей.

G102B360 - включает режим приращения оси, т.е. ось будет считать до бесконечности.

G102B0 - выключить режим приращения, т.е. ось будет сбрасываться каждые 360 градусов и выходить на угол по кратчайшему пути.

From:

<http://www.wl.ua/dokuwiki/> - **WL-wiki**

Permanent link:

[http://www.wl.ua/dokuwiki/doku.php?id=wl4:tech\\_prg:pereodichnost\\_krugovoj\\_osi\\_g102](http://www.wl.ua/dokuwiki/doku.php?id=wl4:tech_prg:pereodichnost_krugovoj_osi_g102)

Last update: **2018/05/04 13:00**

